

Bezirk Ostthüringen 2023/24

1. Bezirksliga Ost

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Meierhof, Heiko, Schulgasse 14, 07607 Eisenberg, Mobil:
0152 53508608, Tel.: 036691 54829, tsv-eisenberg.de,
h.meierhof@moneymail.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------------|-------------------------|-------------------------|--------|
| So. 03.09.2023 10:00 (1) | USV Jena V | SV Aufbau Altenburg III | 8:1 |
| Sa. 09.09.2023 14:00 t (1) | SV Aufbau Altenburg III | TuS Osterburg Weida | 6:8 |
| Sa. 16.09.2023 18:00 t/v (1) | SV 1956 Großkochberg | SV Aufbau Altenburg III | 8:6 |
| Sa. 30.09.2023 14:00 (1) | SV Aufbau Altenburg III | WSG Lobeda e.V. | 3:8 |
| Sa. 14.10.2023 13:30 t/v (1) | SV Aufbau Altenburg III | VfB Schleiz II | 8:3 |
| Sa. 21.10.2023 14:00 (1) | SV Aufbau Altenburg III | SV SCHOTT Jena IV | 1:8 |
| Sa. 28.10.2023 13:00 v (1) | SC Windischleuba | SV Aufbau Altenburg III | 8:6 |
| Sa. 18.11.2023 14:00 (1) | SV Aufbau Altenburg III | USV Jena IV | 4:8 |
| Sa. 25.11.2023 14:00 (1) | Post SV Zeulenroda IV | SV Aufbau Altenburg III | 8:6 |
| Sa. 13.01.2024 15:00 (1) | WSG Lobeda e.V. | SV Aufbau Altenburg III | 2:8 |
| Sa. 27.01.2024 14:00 (1) | SV Aufbau Altenburg III | USV Jena V | 8:5 |
| Sa. 10.02.2024 14:00 t (1) | TuS Osterburg Weida | SV Aufbau Altenburg III | 8:4 |
| Sa. 24.02.2024 14:00 t/v (1) | SV Aufbau Altenburg III | SV 1956 Großkochberg | 8:0 NA |
| Sa. 02.03.2024 13:30 t/v (1) | VfB Schleiz II | SV Aufbau Altenburg III | 8:5 |
| Sa. 16.03.2024 13:00 v (1) | SV Aufbau Altenburg III | SC Windischleuba | 1:8 |
| So. 24.03.2024 10:00 (1) | USV Jena IV | SV Aufbau Altenburg III | 8:0 |
| 14:00 v (1) | SV SCHOTT Jena IV | SV Aufbau Altenburg III | 8:3 |
| Sa. 13.04.2024 14:00 (1) | SV Aufbau Altenburg III | Post SV Zeulenroda IV | 8:6 |