

# Schwaben-Nord 2023/24

## Herren Bezirksklasse B Gruppe 6 DLG/DON (Bayerischer TTV - Schwaben-Nord)



Spielbericht (genehmigt)

**SV 1947 Holzheim II : TSV 1896 Rain/Lech III - 1 : 9**

11.11.2023, 15:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Brenner, Erich	1	3.1 Weirich, Eduard
2	2.3 Brenner, Klaus	2	3.3 Reisner, Martin
3	2.4 Brenner, Peter (RES)	3	3.5 Sturm, Stefan
4	3.1 Fischer, Sebastian	4	3.6 Bleimayr, Max
5	3.2 Spring, Werner	5	3.8 Lang, Walter
6	3.7 Hitzler, Andreas	6	4.2 Wittmeier, Jonas
D1	Brenner, Erich/Brenner, Peter	D1	Reisner, Martin/Sturm, Stefan
D2	Brenner, Klaus/Fischer, Sebastian	D2	Weirich, Eduard/Wittmeier, Jonas
D3	Spring, Werner/Hitzler, Andreas	D3	Bleimayr, Max/Lang, Walter

	SV 1947 Holzheim II	TSV 1896 Rain/Lech III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Brenner, Erich Brenner, Peter	Weirich, Eduard Wittmeier, Jonas	11:9	12:10	11:4			3:0	1:0
D2-D1	Brenner, Klaus Fischer, Sebastian	Reisner, Martin Sturm, Stefan	9:11	11:9	11:5	7:11	9:11	2:3	0:1
D3-D3	Spring, Werner Hitzler, Andreas	Bleimayr, Max Lang, Walter	11:13	2:11	9:11			0:3	0:1
1-2	Brenner, Erich	Reisner, Martin	11:5	7:11	8:11	9:11		1:3	0:1
2-1	Brenner, Klaus	Weirich, Eduard	6:11	11:5	2:11	17:19		1:3	0:1
3-4	Brenner, Peter	Bleimayr, Max	11:8	6:11	11:7	4:11	8:11	2:3	0:1
4-3	Fischer, Sebastian	Sturm, Stefan	8:11	14:16	8:11			0:3	0:1
5-6	Spring, Werner	Wittmeier, Jonas	9:11	2:11	5:11			0:3	0:1
6-5	Hitzler, Andreas	Lang, Walter	5:11	9:11	5:11			0:3	0:1
1-1	Brenner, Erich	Weirich, Eduard	9:11	11:9	6:11	5:11		1:3	0:1
2-2	Brenner, Klaus	Reisner, Martin							
3-3	Brenner, Peter	Sturm, Stefan							
4-4	Fischer, Sebastian	Bleimayr, Max							
5-5	Spring, Werner	Lang, Walter							
6-6	Hitzler, Andreas	Wittmeier, Jonas							
D1-D1	Brenner, Erich Brenner, Peter	Reisner, Martin Sturm, Stefan							
			<b>Bälle: 310:383</b>					<b>10:27</b>	<b>1:9</b>

Spielbeginn: 15:30 Uhr - Spielende: 18:00

Zuschaueranzahl: 3

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 12.11.23 10:14

Letzte Änderung Admin: 13.11.23 17:57